

Das bestehende Schutzzonenreglement besteht seit anfangs der 70er Jahre und muss den gesetzlichen Bestimmungen angepasst werden. Es wurde erstmals im Jahre 2016 überarbeitet, jedoch an der Gemeindeversammlung vom 6. April 2017 mit dem Änderungsantrag «weitere Untersuchungen vorzunehmen und die Schutzzone in den Gebieten Brunnhollen, Sonnenweg und Kohlrütti zu verkleinern» an den Gemeinderat zurückgewiesen.

Um den Änderungsantrag umsetzen zu können, wurden in den Jahren 2019 und 2020 weitere Markierungsversuche in den vorgenannten Gebieten durchgeführt. Diese haben aufgezeigt, dass die Gebiete Brunnholle und Sonnenweg aus der Grundwasserschutzzone genommen werden können. Das Gebiet Kohlrütti verbleibt jedoch in der Grundwasserschutzzone S3.

Hingegen wurde festgestellt, dass die Schutzzone S3 im Gebiet Witzlenstein, Forstweid und Chöpfli ausgedehnt werden muss, da bei den Färbversuchen eine direkte Verbindung aus dem Gebiet Witzlenbach und dem Bereich nördlich des Hofes Cholholz zur Kächbrunnenquelle nachgewiesen wurde.

Mit diesem neuen Reglement und dem dazugehörenden Plan wird die Kächbrunnenquelle und somit ein guter Teil der Trinkwasserversorgung gut geschützt. Die Schutzzone für die Lützelquelle wird in einem separaten Verfahren ausgedehnt werden, da im Gebiet Niederhuggerwald eine Zone S1 ausgedehnt werden muss. Dies braucht die Zustimmung der Gemeinde Kleinlützel und des Kantons Solothurn.

Nach dem Beschluss durch die Gemeindeversammlung sind die beschlossene Schutzzonenvorschriften 30 Tage aufzulegen und danach allfällige Einsprachen durch den Gemeinderat soweit als möglich auf dem Weg der Verständigung zu erledigen. Allfällige unerledigte Einsprachen werden durch den Regierungsrat des Kantons Basel-Landschaft behandelt.

Das Schutzzonenreglement Kächbrunnen sowie der hydrogeologische Bericht können auf der Homepage der Verwaltung eingesehen oder in Papierform auf der Gemeindeverwaltung bezogen werden.

*Der Gemeinderat beantragt das Schutzzonenreglement und den Schutzzonenplan zu genehmigen.*